


# El juego es un lenguaje universal

y a través de el juego, podemos transformar.



Camino a la riqueza  
en Boyacá



Puente de Boyacá  
monumento declarado  
Patrimonio Cultural  
de la Nación

Proyecto:

# Camino a la riqueza en Boyacá

(nombre tentativo)

Cliente  
Proyecto personal

Fecha  
Junio / 2025

# Todo comenzó con una reflexión 🤔

En Boyacá, como en muchas regiones de Colombia, los niños crecen rodeados de trabajo, trueque y esfuerzo, pero sin comprender el valor real y la utilidad del dinero.

Un estudio académico titulado "Análisis y evaluación de la educación financiera en Boyacá" publicado por la Editorial UPTC (Universidad Pedagógica y Tecnológica de Colombia), revela que el conocimiento sobre educación financiera por parte de los niños y adolescentes de Boyacá es "incipiente" y que están "desfamiliarizados con los términos básicos".

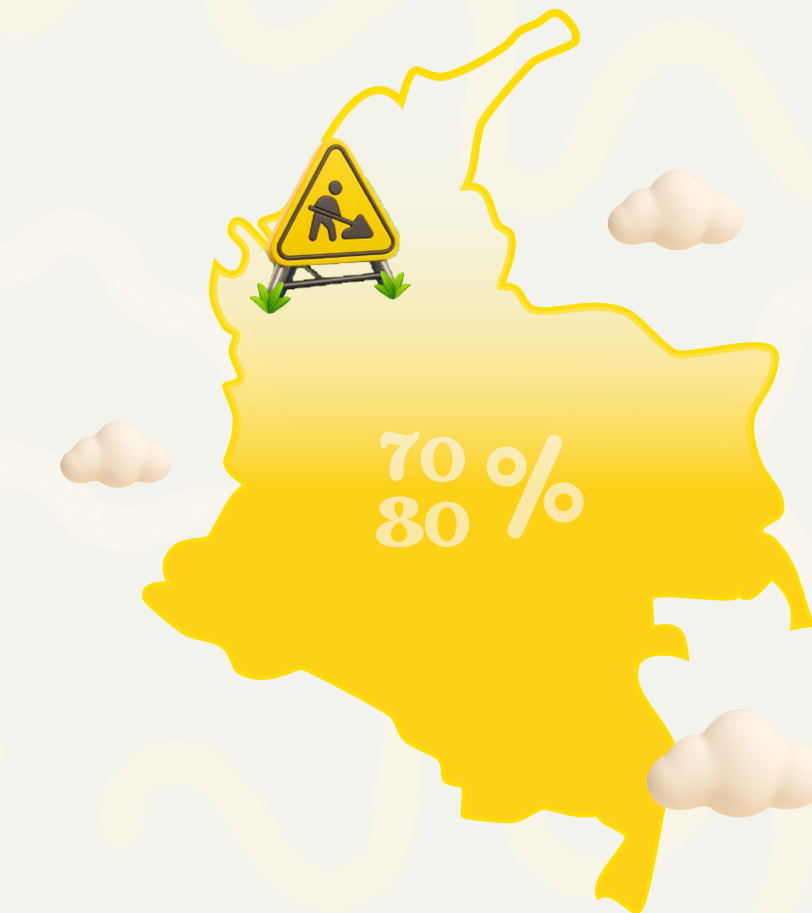


**El juego busca crear esta habilidad  
y sembrarla desde la infancia.**



**Un porcentaje** entre el 70-80% de los niños entre 6 y 9 años en Colombia, no tiene acceso a una educación financiera formal ni contemplada en el sistema educativo.

Los niños deben comprender el origen del dinero y empezar a manejar estos conceptos, sentando las bases para la toma de decisiones



Un metaanálisis de estudios sobre educación financiera infantil demostró que la educación financiera tiene una influencia significativa en la toma de decisiones económicas de los niños, con un alto tamaño del efecto

**No es solo un vacío de conocimiento, es una carencia de oportunidades. Crea adultos sin cultura financiera por lo cual generan deudas, estafas o hasta la pobreza.**



**Un estudio del Banco Mundial en Colombia reveló que, aunque el 94% de los colombianos dice que planea su presupuesto, menos del 25% realmente controla sus gastos.**



**Además, los recursos educativos actuales no están adaptados al contexto territorial.**

# Detalles del juego



**Camino a la riqueza**  
**en Boyacá**

## Todo lo que trae el juego

- **Tablero** con un recorrido de pueblos boyacenses (Tunja, Monguí, Ráquira, etc.).

Casillas especiales donde los jugadores a medida que avancen con el dado, se enfrentan a situaciones sorpresa, retos o toma de decisiones.

## Camino a la riqueza en Boyacá



## • Casillas especiales:



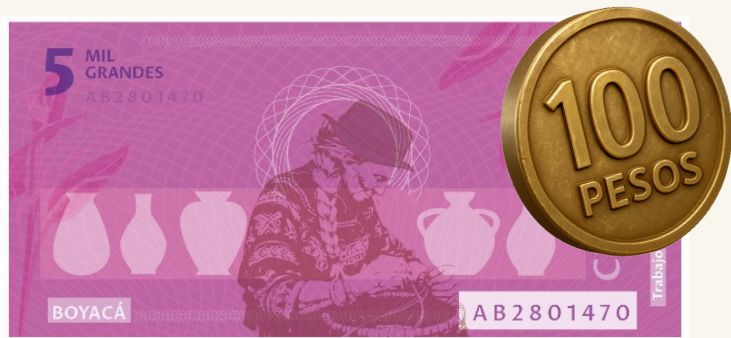
- Pueblo
- Feria / Plaza
- Banco
- Puesto de Oportunidad
- Casa de Abuelita Prudencia
- Puesto de Reto
- Tienda de Antojos
- Tienda de Necesidades
- Casilla para tomar una tarjeta

## • 6 personajes



(Ej. de fichas)





• **Boyapesos** con ilustraciones de sitios icónicos de Boyacá, con denominaciones bajas para facilitar la suma y resta.



• **Marranito de ahorro** Tarjetitas individuales donde cada niño lleva su dinero ahorrado.



## **Manual ilustrado** sobre los conceptos clave de aprendizaje que expertos y organizaciones sugieren:



El programa Money Smart para La Juventud de la FDIC

El Banco de la Reserva Federal

Oficina para la Protección Financiera del Consumidor

• **Valor del dinero**  
y el esfuerzo del trabajo

• **Diferenciar**  
necesidades y deseos

• **Costo de**  
oportunidad

• **Concepto de ingreso**  
a través de la  
mesada y tareas

• **Estableciendo metas**  
de ahorro concretas

• **Entender conceptos**  
como prestamos, interes,  
crédito, ahorro, banco.

# Tarjetas:

## Sueños

Con cosas que los niños desean y su costo.

Ej: Un ticket al parque de diversiones

## Bonus

Con tareas domésticas para ganar su mesada extra.

Ej: Ayudar a regar las plantas.

## Suerte

Con situaciones positivas y ganancias de dinero.

Ej: Tu gallina puso más huevos de lo normal, ¡vendiste y ganas +10mil Grandes!

## Reto

Con pequeños desafíos o gastos inesperados que implican decisiones.

Ej: Tu cuaderno se mojó. ¿Reusas hojas secas o compras uno nuevo por 5mil grandes?

# App Cuestionario

Al caer en ciertas casillas del tablero ("Casa de Abuelita Prudencia" o casilla "Reto Digital"), los jugadores escanean un QR que los lleva a la app para responder preguntas tipo quiz.

★ Si son acertadas pueden ganar pesos extra



# ¿Cómo se juega?

Cada niño escoge una ficha y una Tarjeta de Sueño con cierta cantidad de Pesos para empezar su aventura.

Al avanzar realiza la acción de la casilla donde caes  
Según el lugar en el que estés:

**Pueblo**

Realiza una tarea de la tarjeta "Bonus"



**Feria / Plaza**

Puedes vender algo (ej. frutas del patio) para ganar dinero o comprar algo en la tienda (necesidad o antojo).



## Banco

Puedes ahorrar (guardar dinero en la cartilla) o retirar dinero.



## Casa de Abuelita Prudencia

Escanea el Qr y gana conocimiento con pesos extra respondiendo bien el Quiz



## Puesto de Oportunidad

Adquiere una carta de "suerte" con una ganancia inesperada



## Puesto de Reto

Roba una carta de "reto" (Aprende sobre el costo de oportunidad)



## Tienda de Antojos/ Necesidades

Decide si compras algo útil (necesidad = bajo costo + puntos extra) o un antojo (más caro, sin valor de juego).



Se termina cuando un jugador logra su Sueño o se completan 10 rondas



Gana quien logre su meta de ahorro primero o tenga más dinero ahorrado (si nadie llegó a la meta)

# ¡Juega a lo grande, tu escuela es el tablero!



Adaptar el juego a un formato de juego de patio, donde los niños son las fichas, lo convierte en una experiencia inmersiva y llena de energía, perfecta para un curso escolar. Esto nos permite mantener la esencia pero con una escala y dinamismo totalmente diferentes.

Una versión a gran escala del juego para escuelas, donde los niños en equipos se mueven físicamente por un tablero dibujado en el patio escolar con tiza, cinta o conos, formando un camino con casillas de colores.

Cada color representa una zona del juego en donde los docentes estarán en cada una



**Versión gigante: hasta 30 niños organizados en equipos de 3 a 5 integrantes.**



Los niños se organizan en equipos, lanzando un dado gigante, avanzan y realizan una acción:

- Cumple una tarea física
- Ahorra en el banco
- Compra o vende en la Tiendita
- Responde preguntas de la app del juego
- Enfrenta retos u oportunidades



Se termina cuando el equipo logra su Sueño o al cabo de un tiempo predeterminado



Gana el equipo que logre su meta de ahorro primero o el que tenga el mayor ahorro registrado al final del tiempo.

The background features a light blue gradient with a central sunburst pattern in a pale yellow color. Overlaid on this are several thick, wavy lines in a slightly darker yellow, creating a dynamic, abstract pattern.

# **Alianzas estratégicas**



## Secretaría de Educación

**Incluir el juego como herramienta pedagógica en las escuelas públicas del departamento. Por ejemplo, en programas como Jornada Única, proyectos de emprendimiento o educación transversal.**

The image shows the entrance of a Bancolombia branch. The logo is prominently displayed in large, illuminated letters above the entrance. The interior is visible, featuring a wall with colorful abstract graphics and a framed picture.

# Bancolombia

## Bancos

Patrocinio o financiación del juego como parte de sus programas de educación financiera o responsabilidad social. Se propone una versión co-brandeada del juego para visibilidad del Banco.

Bancolombia impulsa fuertemente la educación financiera como una de sus estrategias de impacto. Tienen programas dirigidos a niños y jóvenes, enfatizando el ahorro y el desarrollo de habilidades para la gestión del dinero.

# Universidades

Involucrar semilleros de investigación o prácticas académicas para enriquecer o implementar el juego (con programas de pedagogía, economía, diseño).

Una convocatoria para hacer mejoras y ampliar el juego



A pair of hands, one with red nail polish, holds a small globe of the Earth. On top of the globe are four colorful figures: a brown one, a white one, a yellow one, and a red one, representing diverse people. The background is a soft, warm yellow.

## Fundaciones internacionales

**UNICEF, UNESCO, y el PNUD son aliados estratégicos clave. Estas organizaciones buscan activamente proyectos que doten a los niños de habilidades para la vida y promuevan la innovación educativa.**

# Al adquirir el juego

# ¡todos ganamos!



**Porque no solo aprendes jugando, también adquieres un paquete de beneficios exclusivos para potenciar tu educación financiera.**



## **Beneficio especial para escuelas:**

**Adquiriendo la versión escolar, dos docentes acceden gratuitamente a un curso virtual de educación financiera, ofrecido por una entidad aliada. Ideal para fortalecer su rol como guías del proceso educativo.**

**En el departamento de Boyacá, existen aproximadamente 2,476 sedes educativas activas para la educación básica y media. De este total, más del 90% son de carácter oficial (públicas), y una gran parte de estas se encuentran en zonas rurales. Esto representa un universo de más de 250,000 estudiantes en edad escolar.**



# GUÍA PRÁCTICA DE CONCEPTOS FINANCIEROS

Aprenda fácil y sin tecnicismos acerca de los servicios bancarios y financieros, no permita que alguien más decida por usted sobre su dinero.

JUAN M. HIDALGO

**Guía para padres de familia:**  
Un material descargable con conceptos de educación financiera mpas avanzados para adultos, en función de que las familias puedan reforzar sus conocimientos.



**Para instituciones:**

**Inclusión en el mapa de escuelas aliadas a la cultura financiera:**

La plataforma hará pública una red de instituciones de escuelas aliadas con la educación financiera

**Registro gratuito en comunidad educativa virtual:**

Grupo privado para compartir experiencias, ideas, mejoras, y recibir novedades exclusivas.



**Para estudiantes:**

**Kit de insignias o stickers para los niños:**

Reconocen logros como “Gran Ahorrador” o “Comerciante estrella”.

**“Viaje del Ahorro”:** Conocer cómo funciona una microempresa boyacense. a un lugar significativo (como Villa de Leyva) donde se refuerzan hábitos económicos.



# **Juego transformacional**

# Antes de jugar:

- Los niños no entienden cómo circula el dinero ni el esfuerzo que cuesta ganarlo.
- Gastan sin pensar en una noción clara de ahorro o metas.
- Los conceptos financieros les resultan difíciles, lejanos o aburridos.
- La educación financiera que reciben es ocasional, poco práctica y sin conexión con su realidad.



# Después de jugar

**aprender los conceptos y dar seguimiento a sus actividades:**

- **Comprenden conceptos como ahorro, costo de oportunidad o función del banco de forma natural y divertida.**

- **Aprenden a valorar el dinero y a reflexionar antes de gastarlo, practicando decisiones financieras simples pero significativas.**

- **Experimentan directamente la relación entre trabajo, esfuerzo y ganancia**

- **La educación financiera deja de ser ajena y se convierte en una experiencia regular, culturalmente cercana y transformadora, tanto en el aula como en el hogar.**



# Más que un juego

**“Camino a la Riqueza en Boyacpa”  
es una inversión en el futuro de Boyacá, los niños en Colombia  
y dada la oportunidad en todos los niños de Latinoamérica.**

**Estamos hablando de generar  
un cambio transformacional para crear educación  
y cultura financiera,  
a partir del entendimiento de los conceptos financieros.**



# Beneficios de

*Camino a la riqueza*  
**en Boyacá**



**Camino a la riqueza  
en Boyacá**

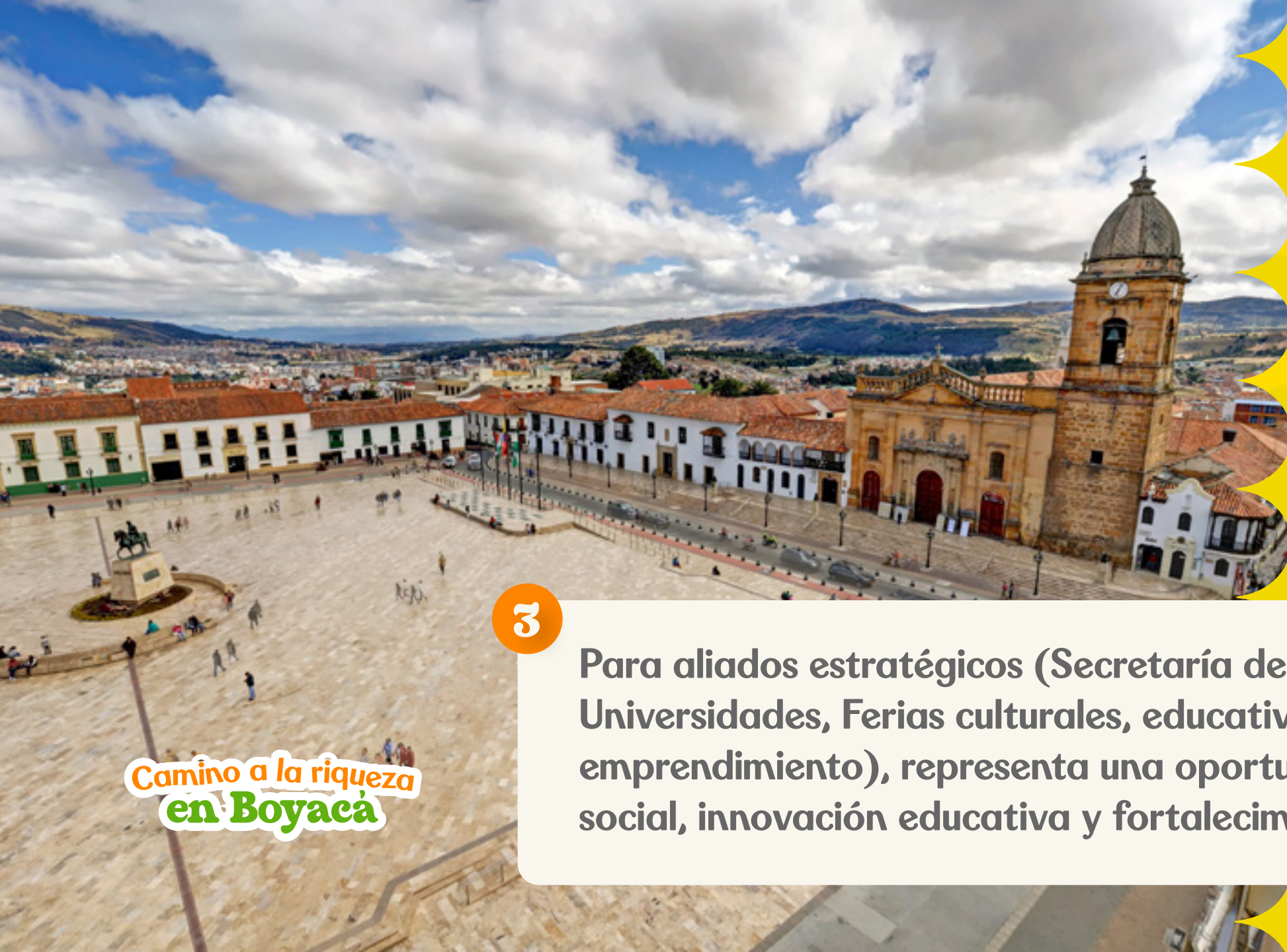
## Con este proyecto, lograremos:

1

Impulsar la educación financiera para formar una cultura financiera.

2

Entender y llevar a la práctica conceptos de finanzas y economía.



**Camino a la riqueza  
en Boyacá**

**3**

Para aliados estratégicos (Secretaría de Educación, Banco, Universidades, Ferias culturales, educativas o de emprendimiento), representa una oportunidad de impacto social, innovación educativa y fortalecimiento comunitario.

# ¡Iniciemos este gran camino a la riqueza en Boyacá!



**Porque Ahorrar, decidir y soñar...  
también se aprende jugando.**



# ¡Gracias!

 Cel: 320 361 62 41

 pamel.montanez@gmail.com

 Tunja, Boyacá

**Paula  
Melisa**  
Montañez Camargo

